



ユニバーサルテニスレーティング (UTR) に関するよくある質問です。

<https://www.myutr.com/> 抜粋

この投稿は2019年7月1日の時点で更新されています。

Q	UTRが低い対戦相手と対戦するとどのような影響がありますか？もしくはUTRが高い相手との場合はどのようになりますか？
A	レーティングの低い対戦相手と対戦しても、UTRに悪影響を与えるとは限りません。いくつかのケースでは、評価を後押しすることができます。これは、より高い評価の対戦相手にも当てはまります。影響は、勝ったゲームの割合と、対戦相手とのUTRの差によって異なります。 予想以上の結果が得られれば、UTRは上昇します。予想より悪い場合、UTRは低下します。
Q	最近試合をしていないのに、評価が変わりました。なぜですか？
A	UTRは、今日のプレイヤーのスキルの測定値であり、毎日再計算されます。変更（アップまたはダウン）が発生する理由はいくつか考えられます。 評価されていない/予測されていないプレイヤーとプレイしたが、プレイを重ねることでそのレーティングの信頼性が向上した可能性があります。
Q	12か月以上前のスコアが記録から落ちました。また一部の試合結果がUTRにカウントされないのはなぜですか？
A	アルゴリズムは、以下の試合を除外します。 試合が始まる前にプレイヤーがウィズドローした。試合は開始したが、どちらのプレイヤーも4ゲーム取得前に何らかの理由で試合が終了した。UTRが2.00以上の差があった場合。 これらの除外された試合は、プレイヤーのプロファイルに引き続き表示されますが、評価の計算には使用されません。
Q	アルゴリズムが、UTRの差が2.00を超える試合を除外するのはなぜですか？
A	UTRの差が大きくなると、評価の高いプレイヤーが簡単に勝てる可能性が高くなります。私たちのデータは、UTRの差が2.00を超える試合がブローアウトであることをほぼ確実に示しています。このような結果は、いずれかのプレイヤーのスキルレベルを示すものではなく、アルゴリズムによって除外されます。



Q	UTRの差が2.00を超える試合は、UTRにカウントされますか？
A	以下のようなケースの場合カウントされます。レーティングの低いプレイヤーが勝った場合、この結果は各プレイヤーのレーティングにカウントされます。UTR 5.21がUTR 7.611に勝った場合は試合結果がカウントされますが、UTR 7.61がUTR 5.21に対して勝利した試合はカウントされません。
Q	タイブレイクはアルゴリズムによってどのようにカウントされますか？
A	タイブレイクを1つのゲームとしてカウントします。3セット目の10ポイントマッチタイブレイクは2ゲームとしてカウントされます。
Q	主催者、コーチは、競争力があると思われる試合のみ入力すべきですか？
A	主催者、コーチはすべての試合を入力する必要があります。そうしないと、アルゴリズムが正確にならない可能性があります。このアルゴリズムでは、UTRの差が2.00より大きい対戦相手間との試合など、適格でない試合は自動的に無視されます。
Q	UTRは、ウォークオーバー、リタイア、ウィズドロー、およびデフォルトの場合どのように対処しますか？
A	UTRは純粋にスコアに基づいているため、デフォルトやウォークオーバーはカウントされません。プレイヤーが1) 試合開始前、または2) 試合中、いずれかのプレイヤーが少なくとも4ゲーム取得前に中止となった場合、UTRアルゴリズムはそれをカウントしません。ただし、これらの結果は他のスコアとともにプレイヤーのプロフィールページに表示されます。
Q	アルゴリズムが30試合でカウントするのはなぜですか？30件以上の試合がある場合はどうなりますか？
A	目標は、長期間持続するプレイレベルと最近の傾向のバランスをとることです。30試合で、長期と最近のバランスが最も良くなります。 過去12か月間に40試合をプレイした場合、アルゴリズムは最新の30試合を使用します。過去12か月間に10試合のみをプレイした場合、アルゴリズムはそれらの10試合を使用します。30は単に使用される最大値です。



Q	評価の計算に30を超える試合が使用される場合があるのはなぜですか？
A	最新の30番目の試合が31番目の最新の試合と同じ日に行われた場合、アルゴリズムは保持するものを決定しようとしません。それは両方を保持します。次の試合が追加されると、一緒に落ちます。
Q	アルゴリズムはダブルスに対してどのようになりますか？
A	シングルとダブルスのアルゴリズムは非常に似ています。ダブルスの場合、アルゴリズムはチームAの平均UTRをチームBの平均UTRと比較します。これらの2つの平均のUTRの差を考えると、アルゴリズムは、一定の割合の勝ったゲームを期待します。アルゴリズムの予想よりも優れたパフォーマンスを発揮するチームには、マッチレーティングが上がります。どちらのチームメイトも同じ量だけ増加または減少します。
Q	正確に見えない場合、評価を変更できますか？
A	評価はコンピュータ化されたアルゴリズムによって自動的に生成され、手動で変更することはできません。ただし評価に影響を与える可能性のある、記録の誤ったスコアや欠落しているスコアを追加または編集することは出来ません。

ご不明な点は [UTR support.myutr.com](https://support.myutr.com) にお問い合わせください。

また、JPTAの大会の結果掲載について、疑問点がございましたら、日本プロテニス協会事務局へお問い合わせください。